APRESENTAÇÕES DA TERÇA FEIRA (29/04) AUDITÓRIO JURANDY OLIVEIRA				
N	Horário	Titulo do trabalho	Autores	GT
14	14:00	Produção de games na escola: em foco as dimensões da aprendizagem	Sthenio Magalhães	SJEEC 2014 - GT 1
20	14:20	PLINKS – Uma aventura narrativizada através dos games	Carla Alexandre Barboza de Sousa and Marcelo Sabbatini	SJEEC 2014 - GT 1
30	14:40	Design Thinking e Jogos Sérios: uma análise do método de desenvolvimento	Luiz Carlos Murakami and Antonio José Melo Leite Júnior	SJEEC 2014 - GT 2
5	15:00	MediAção – O jogo como complemento na formação de mediadores pedagógicos	Romulo Freitas	SJEEC 2014 - GT 1
4	15:20	Sobre livros e games: fugindo das armadilhas do óbvio	Aline Akemi Nagata Prado	SJEEC 2014 - GT 1
APRESENTAÇÕES DA TERÇA FEIRA (29/04) SALA 1				
24	14:00	Ambientes Imersivos Interdisciplinares para Jogos na Educação	Andreia Oliveira, Suzi Reis, Adilson Fernandes Gomes and Marcos Cichelero	SJEEC 2014 - GT 1
35	14:20	Disputas em jogo: games ambientais em perspectiva discursiva	Evaldo Mello Sobrinho	SJEEC 2014 - GT 1
29	14:40	O uso de jogos eletrônicos para o exercício das habilidades cognitivas: relato de uma experiência no Ensino Fundamental	Daniela Karine Ramos, Natália Lorenzetti Rocha, Maiara Lopes Da Luz, Denise Silvestrin and Diego Schmaedech	SJEEC 2014 - GT 1
39	15:00	Dispositivos móveis e gamificação: interfaces lúdicas em novas práticas educativas	Isa Beatriz, Tatiana Paz, Lygia Fuentes and Lynn Alves	SJEEC 2014 - GT 1
17	15:20	Jogos locativos e aprendizagem corporal: Notas preliminares	Renata Fischer Da Silveira Kroeff, Carlos Alberto Da Silva Baum and Cleci Maraschin	SJEEC 2014 - GT 1