

Nome do Jogo:

O LIVRO DOS SONHOS – A Magia do Conhecimento

Responsáveis pelo desenvolvimento:

Jailson Souza, Diego Potapczuk, Kariene Santos, Mariano Maia.

NEAD (Núcleo de Educação à Distância) do SENAI da Bahia.

jailsonsouza01@gmail.com, potapczuk@gmail.com, santoskariene@gmail.com, marianomaia@gmail.com.

Sinopse:

Depois de receber o Livro dos Sonhos do velho Josué, Claudinho e sua turma viverão inúmeras aventuras, ao descobrirem que o artefato é mágico e os possibilita viajar por diversos mundos, além de executar poderosas magias.

O Jogo:

O jogo foi dividido em 18 fases, sendo quatro missões por fase. A estrutura padrão de cada fase funciona da seguinte forma: o início e o fim de cada uma são episódios gravados em vídeo. Na parte inicial é apresentado um determinado problema ou situação com os membros da turma; na parte final, o problema já aparece solucionado. O jogo, então, representa o “meio” da história de cada fase específica. O jogador começa a participar da trama no exato momento em que a parte inicial do episódio se finaliza.



Ao longo das fases o jogador participará da evolução da história apresentada, seguindo os objetivos propostos por ela. Os conteúdos das disciplinas estarão espalhados por cada uma das fases, seguindo uma linearidade de conhecimento e lógica, proposta pela equipe pedagógica do projeto. Estes conteúdos estarão trabalhados nas “Missões”.

Imagens do Jogo O LIVRO DOS SONHOS – A Magia do Conhecimento.



A Figura 1 mostra o Livro e a Identidade visual do Jogo: O LIVRO DOS SONHOS.

Figura 1



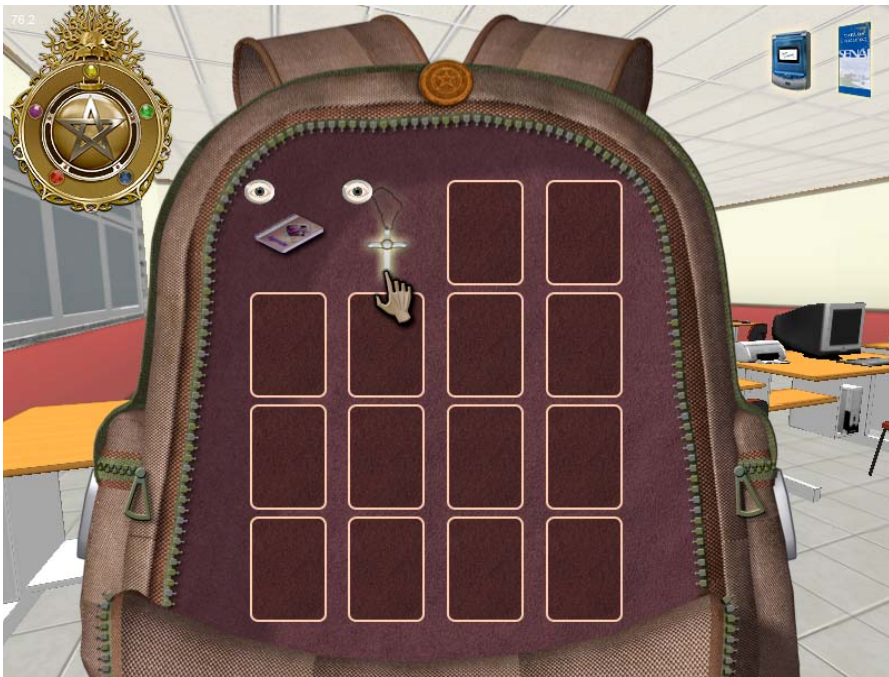
A figura 2 mostra os personagens principais em frente à escola do SENAI.

Figura 2



A figura 3 mostra os personagens na biblioteca da escola.

Figura 3



A figura 4 mostra inventário que é a mochila que fica com os personagens do jogo.

Figura 4