

## **Nome do Jogo:**

### **AVENTURA NO PÓLO**

#### **Responsáveis pelo desenvolvimento:**

Lynn Alves, Isa Beatriz da Cruz Neves, Jodeilson Mafra Martins, Danilo Assis, Raphael Montenegro, Arivan Bastos, Aldemar Macedo Junior

lynnalves@yahoo.com.br, **isabeatriz\_@hotmail.com**,  
jodmartins3@hotmail.com, risada@gmail.com, raphaelmontenegro@gmail.com, arivanbastos@gmail.com, juniormacedo0@gmail.com

O jogo *Aventura no Pólo* foi desenvolvido por uma equipe multidisciplinar com profissionais das áreas de: Design, Pedagogia, Análise de Sistema, História e Música. Contou com a supervisão da prof. Dr<sup>a</sup> Lynn Alves e da empresa Doc-Expõe- Gestão Museológica e Documental.

#### **Sobre o jogo**

O jogo apresenta de maneira lúdica e didática as diversas indústrias do Pólo Industrial de Camaçari – Bahia, assim como, os produtos e matérias-primas que elas produzem e fornecem para outras indústrias.

Desta forma, pretendeu-se desenvolver nas crianças a capacidade de associar as características das matérias-primas e insumos das empresas petroquímicas com a constituição dos produtos e aparelhos que são utilizados no seu cotidiano. Será demonstrado como os produtos oriundos do Pólo Industrial participam direta e indiretamente do cotidiano da sociedade, ratificando a idéia de que existe um processo industrial em tudo que está ao nosso redor.

O jogo será baseado em desafios, nos quais, as crianças deverão escolher entre 15 empresas uma para fazer parte do processo de produção. Assim, todas as atividades foram concebidas para crianças de 7 a 12 anos, tendo em vista que o jogo deve possuir baixo nível de complexidade juntamente e visual atrativo para os jogadores.

Equipe:

Coordenação e Acompanhamento:

Lynn Alves

Roteiro:

Isa Beatriz da Cruz Neves  
Jodeilson Mafra Martins

Design e Ilustrações:

Danilo Assis  
Raphael Montenegro

Programação:

Arivan Bastos

Músicas e efeitos:

Aldemar Macedo Junior